

SOLIDWORKS EDUCATIEF TUTORIALS

Lager en middelbaar technisch onderwijs

WOORDENLIJST



Voor gebruik met SOLIDWORKS® Educational Release

3dexperience.virtualtester.com

© 1995-2010, Dassault Systèmes SOLIDWORKS Corporation, a Dassault Systèmes S.A. company, 300 Baker Avenue, Concord, Mass. 01742 USA. All Rights Reserved.

The information and the software discussed in this document are subject to change without notice and are not commitments by Dassault Systèmes SOLIDWORKS Corporation (DS SOLIDWORKS). No material may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronically or manually, for any purpose without the express written permission of DS SOLIDWORKS.

The software discussed in this document is furnished under a license and may be used or copied only in accordance with the terms of the license. All warranties given by DS SOLIDWORKS as to the software and documentation are set forth in the license agreement, and nothing stated in, or implied by, this document or its contents shall be considered or deemed a modification or amendment of any terms, including warranties, in the license agreement.

Patent Notices

SOLIDWORKS® 3D mechanical CAD software is protected by U.S. Patents 5,815,154; 6,219,049; 6,219,055; 6,611,725; 6,844,877; 6,898,560; 6,906,712; 7,079,990; 7,477,262; 7,558,705; 7,571,079; 7,590,497; 7,643,027; 7,672,822; 7,688,318; 7,694,238; 7,853,940 ; and foreign patents, (e.g., EP 1,116,190 and JP 3,517,643).

eDrawings® software is protected by U.S. Patent 7,184,044; U.S. Patent 7,502,027; and Canadian Patent 2,318,706.

U.S. and foreign patents pending.

Trademarks and Product Names for SOLIDWORKS Products and Services

SOLIDWORKS, 3D PartStream.NET, 3D ContentCentral, eDrawings, and the eDrawings logo are registered trademarks and FeatureManager is a jointly owned registered trademark of DS SOLIDWORKS. CircuitWorks, Feature Palette, FloXpress, PhotoWorks, TolAnalyst, and XchangeWorks are trademarks of DS SOLIDWORKS. FeatureWorks is a registered trademark of Geometric Software Solutions Ltd.

SOLIDWORKS 2011, SOLIDWORKS Enterprise PDM, SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation, and eDrawings Professional are product names of DS SOLIDWORKS.

Other brand or product names are trademarks or registered trademarks of their respective holders.

COMMERCIAL COMPUTER SOFTWARE - PROPRIETARY

U.S. Government Restricted Rights. Use, duplication, or disclosure by the government is subject to restrictions as set forth in FAR 52.227-19 (Commercial Computer Software - Restricted Rights), DFARS 227.7202 (Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation), and in the license agreement, as applicable.

Contractor/Manufacturer:

Dassault Systèmes SOLIDWORKS Corporation, 300 Baker Avenue, Concord, Massachusetts 01742 USA

Copyright Notices for SOLIDWORKS Standard, Premium, Professional, and Education Products

Portions of this software © 1986-2010 Siemens Product Lifecycle Management Software Inc. All rights reserved.

Portions of this software © 1986-2010 Siemens Industry Software Limited. All rights reserved.

Portions of this software © 1998-2010 Geometric Ltd.

Portions of this software © 1996-2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Portions of this software incorporate PhysX™ by NVIDIA 2006-2010.

Portions of this software © 2001 - 2010 Luxology, Inc. All rights reserved, Patents Pending.

Portions of this software © 2007 - 2010 DriveWorks Ltd. Copyright 1984-2010 Adobe Systems Inc. and its licensors. All rights reserved. Protected by U.S. Patents 5,929,866; 5,943,063; 6,289,364; 6,563,502; 6,639,593; 6,754,382; Patents Pending.

Adobe, the Adobe logo, Acrobat, the Adobe PDF logo, Distiller and Reader are registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Inc. in the U.S. and other countries.

For more copyright information, in SOLIDWORKS see Help > About SOLIDWORKS.

Copyright Notices for SOLIDWORKS Simulation Products

Portions of this software © 2008 Solversoft Corporation.

PCGLSS © 1992-2007 Computational Applications and System Integration, Inc. All rights reserved.

Copyright Notices for Enterprise PDM Product

Outside In® Viewer Technology, © Copyright 1992-2010, Oracle

© Copyright 1995-2010, Oracle. All rights reserved.

Portions of this software © 1996-2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Copyright Notices for eDrawings Products

Portions of this software © 2000-2010 Tech Soft 3D.

Portions of this software © 1995-1998 Jean-Loup Gailly and Mark Adler.

Portions of this software © 1998-2001 3Dconnexion. Portions of this software © 1998-2010 Open Design Alliance. All rights reserved.

Portions of this software © 1995-2009 Spatial Corporation.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Deze tutorial is ontwikkeld in opdracht van SOLIDWORKS Benelux, en mag door iedereen gebruikt worden om te leren werken met het 3D CAD-programma SOLIDWORKS. **Elk ander gebruik van deze tutorial of delen daarvan is niet toegestaan.** Bij vragen hierover kunt u contact opnemen met uw reseller.

Initiatief: Kees Kloosterboer (SOLIDWORKS Benelux)

Afstemming op onderwijs: Jack van den Broek

Realisatie: Arnoud Breedveld (PAZ Computerworks)

Woordenlijst

In deze lijst kun je van alle met rood gemarkeerde woorden in de oefeningen een korte beschrijving terugvinden.

3 Point Arc	Een cirkelboog die door drie punten bepaald wordt.
Absorbed features	Onderdelen die deel uitmaken van een ander feature, bijvoorbeeld een sketch die voor een extrude-boss gebruikt is
Add sheet	Voeg tekenvel toe.
Advanced	Geavanceerd, gevorderd
Aligned	Met elkaar in lijn
Angle	Hoek
Annotations	Letterlijk: aantekening. Verzamelnaam voor alle aanduidingen op technische tekeningen, zoals maten, oppervlaktebewerkingen, hartlijnen enz.
Anti-Aligned	Met elkaar in lijn, maar dan aan verschillende kanten van de lijn.
Appearance	Letterlijk: verschijning. Hieronder stel je bij SOLIDWORKS kleur- en materiaaleigenschappen van een onderdeel in.
Apply changes at assembly component level	Bij het toekennen van materialen en kleuren wordt dat steeds voor een heel onderdeel gedaan (en niet bijvoorbeeld voor één vlak)
Assembly	Samenstelling. Je voegt meerdere parts of (sub-)assemblies samen tot een compleet product.
Assembly Feature	Feature dat in een assembly aangebracht wordt, bijvoorbeeld een gat dat door meerdere onderdelen heen gaat.
Attach to anchor point	Letterlijk: maak vast aan ankerpunt. Optie waarmee een tabel (bijvoorbeeld een stuklijst) op een vaste plaats op een tekenvel geplaatst kan worden. Het ankerpunt moet dan wel eerst in de template gedefinieerd zijn.
AutoBalloon	Functie om automatisch stuknummers te plaatsen
Autotransitioning	Techniek in SOLIDWORKS om in een sketch automatisch te wisselen tussen het tekenen van een line en een tangent arc.
Axis, Axes	As, assen
Balloon	Stuknummer
Base Flange	Basis plaat: het eerste onderdeel dat je in een sheet metal onderdeel maakt.
Bi-directional	In twee richtingen (bij het Offset commando).
Bill of materials	Stuklijst
Body	Lichaam. Een onderdeel van het part, waarvan het materiaal één geheel vormt. Vaak zal een part één body hebben, maar wanneer je in een part twee of meer onderdelen los van elkaar modelleert, zal je part meerdere bodies hebben. Een body kun je eventueel weer als een apart part wegschrijven.
Bottoming Tapped Hole	Blind tapgat
Boundary	Grens, begrenzing
Broken-out Section	Plaatselijke doorsnede
Browse	Bladeren, meestal om een bestand op de computer op te zoeken.
Cap ends	Maak de uiteinden dicht. Optie bij het Offset-commando.
Centerline	Hart- of symmetrielij. Wordt in sketches vaak gebruikt. Centerlines zijn vaak handig (en soms noodzakelijk) om je sketch goed op te bouwen. In technische tekeningen is de centerline een annotation.
Center Mark	Hartlijnen door het midden van een gat.
Centerpoint Arc	Cirkelboog gedefinieerd door het middelpunt, begin- en eindpunt.
Chamfer	Afschuining
Circular Pattern	Cirkelvormig patroon, hiermee kun je bijvoorbeeld gaten in een cirkelvormig patroon kopiëren.
Coincident	Samenvallend
Collapse	Inklappen
Collision detection	Botsing detectie. Functie in assemblies om te achterhalen wanneer twee onderdelen tegen elkaar botsen.

CommandManager	De brede knoppenbalk boven in het scherm. In de CommandManager kunnen steeds verschillende knoppen verschijnen, afhankelijk van wat je aan het doen bent.
Component Properties	Eigenschappen van een onderdeel.
Concentric	Concentrisch. Twee cirkels/cirkeldelen waarvan het middelpunt op dezelfde plaats ligt.
Configuration	Configuratie. Binnen één part of assembly kun je meerdere versies van het model maken. Zo'n versie heet een configuration. Binnen elke configuratie kun je maten wijzigen en features (un)-supressen.
ConfigurationManager	Verschijnt op de plaats van de FeatureManager of de PropertyManager. Hier kun je configuraties wijzigen, toevoegen, verwijderen of actief maken.
Construction Axis	Hulplijn die je in het model kunt definiëren.
Construction Plane	Hulpvlak dat je in het model kunt definiëren. Meestal gebruikt om een sketch op te maken.
Continue	Doorgaan.
Convert	Converteer, een sketch-commando waarmee je een bestaand element uit het model in je sketch kunt kopiëren.
Corner	Hoek
Cosmetic thread	Schematisch weergegeven schroefdraad.
Counterbore	Vlakverzinken (potverzinken)
Countersink	Verzinken.
CSWA	Certified SOLIDWORKS Associate. Certificaat dat voldoende basiskennis van SOLIDWORKS aantoont.
CSWP	Certified SOLIDWORKS Professional. Certificaat voor professionele gebruikers van SOLIDWORKS.
Customize	Aanpassen. De mogelijkheid om bijvoorbeeld een menu aan je eigen wensen aan te passen.
Deg, degrees	Graden, voor het opgeven van een hoek
Design Library	Een bibliotheek in SOLIDWORKS waar je zelf onderdelen aan toe kunt voegen die je wilt hergebruiken.
Destination	Doel, bestemming
Distance	Afstand
Drawing	Tekening
Driving dimension	Sturende maat: een maat die de afmeting van je model bepaalt. Dit zijn vrijwel alle maten die je in sketches of in features plaatst.
Driven dimension	Een maat die van het model afgeleid wordt. Door deze te veranderen verander je model niet. Deze maten worden meestal grijs weergegeven, en hebben voor het model geen nut.
Edge	Een rand van het model. Een model kent de volgende elementen: • vertex (hoekpunten) • edge (rand) • face (vlak)
Edge Flange	Bij het werken in Sheet Metal: een plaat die je aan de rand van een bestaande plaat vastmaakt.
Edit Feature	Bewerk een feature.
Edit Flange Profile	Bewerk de vorm van de plaat, bij het maken van een Edge Flange.
Edit Material	Ken een materiaal toe aan een model.
Edit Sheet	Bewerk tekening (tegengestelde van Edit Sheet Format)
Edit Sheet Format	Bewerk het tekenvel (kader en tekeninghoofd). (tegengestelde van Edit Sheet)
Edit Sketch	Bewerk een sketch.
Edit Sketch Plane	Wijzig het vlak waarop de sketch geplaatst is, plaats de sketch op een ander vlak.
Eliminate duplicates	Verwijder dubbele maten.
Entire Model	Hele model

	Entities to Pattern	Onderdelen waarvan een (cirkelvormig of lineair) patroon gemaakt moet worden
	Equal	Gelijk. Dit is een relatie die je in sketches kunt toepassen om elementen even groot of even lang te maken.
	Draft	Lossing
	Exclude	Uitsluiten, uitgezonderd
	Exit Sketch	Verlaat Sketch. Commando om een sketch te verlaten (zonder er een feature van te maken). De wijzigingen worden automatisch opgeslagen.
	Explode Line Sketch	Lijnen tussen de onderdelen in een exploded view.
	Extend	Verlengen
	Extruded Boss/Base	Geëxtrudeerd materiaal. Een Extruded Boss is waarschijnlijk het meest gebruikte feature in SOLIDWORKS. De basis is een sketch, en de vorm van de sketch wordt met dit commando geëxtrudeerd, of 'uitgerekt'.
	Extruded Cut	Geëxtrudeerd gat. Met een Extruded Cut verwijder je materiaal. Ook nu gebruik je weer een sketch om de vorm te bepalen. Deze sketch wordt dan als gat geëxtrudeerd.
	Face	Een vlak van het model. Een model kent de volgende elementen: • vertex (hoekpunten) • edge (rand) • face (vlak)
	Fasteners	Bevestigingsmiddelen (schroeven, moeren e.d.)
	Feature	Voor feature bestaat geen goed Nederlands woord. Misschien komt 'onderdeel' het meest in de buurt. <i>Alles</i> wat je maakt in SOLIDWORKS is een feature. Een extrusie, een gat, een afronding: het zijn allemaal features. Alle features samen maken het model. Links in het scherm van SOLIDWORKS zie je een lijst met de features waaruit het model opgebouwd is. Om een feature te kunnen maken, zal je vaak eerst een sketch moeten maken.
	FeatureManager	De FeatureManager is de lijst die je links in het scherm ziet, waarin alle features staan waaruit het model is opgebouwd. Tijdens het werken wordt de FeatureManager vaak vervangen door de PropertyManager.
	Fillet	Afronding. Een Fillet kan een eenvoudige afronding van een edge zijn, of een zeer complexe afronding met een verlopende radius tussen faces. In sketches kun je de Sketch Fillet gebruiken, om een hoek in een sketch af te ronden.
	Fillet Bead	Las
	First Angle Projection	Europese Projectie
	Fit	Passing
	Fix, Fixed	Vast. Als in een assembly een onderdeel Fixed is, kun je het niet verplaatsen. Het tegenovergestelde van Fixed is Floating.
	Flip direction	Wissel de richting
	Flip side to cut	Verander de richting waarin materiaal verwijderd wordt.
	Float, Floating	Letterlijk: drijvend. Als in een assembly een onderdeel Floating is, kun je het verplaatsen door het met de muis te verslepen. Het tegenovergestelde van Floating is Fixed
	Font	Lettertype
	For construction	Hulplijn. Optie waarmee je lijnen, cirkels e.d. in een sketch kunt veranderen in hulplijnen en -cirkels. Deze worden met een gemengde streeplijn weergegeven.
	Front Plane	Letterlijk: voor vlak. Elk model heeft standaard drie (onzichtbare) vlakken: Front Plane, Right Plane en Top Plane. In het snijpunt van deze drie vlakken ligt de origin, het nulpunt.
	Front View	Vooraanzicht
	Fully Defined	Volledig gedefinieerd, wanneer een sketch met maten en relaties helemaal vast ligt.

	Hatching	Arcering (in doorsneden).
	Hex(agon) Socket Head Screw	Inbusbout
	Hidden Lines Visible	Verborgen lijnen (streeplijnen) zichtbaar maken.
	Hide/Show	Verbergen. Met Hide kun je een sketch of een feature onzichtbaar maken. Een sketch die in een feature gebruikt wordt, is automatisch ge-hide. Een element dat ge-hide is wordt door SOLIDWORKS wel berekend. Verwar Hide dus niet met Suppress.
	Hole Fit	Passing van een gat.
	Hole Wizard	Een hulpmiddel in SOLIDWORKS om eenvoudig (complexe) gaten te maken, bijvoorbeeld verzonken gaten, taggaten enz.
	Hole Wizard Profile	De vorm van een gat dat met de Hole Wizard gemaakt is.
	Import items into all views	Importeer onderdelen in alle aanzichten
	In Context	Het bewerken van een Part binnen een Assembly.
	Inscribed circle	Ingeschreven cirkel, wordt gebruikt bij het definiëren van een Polygon. Alle zijden van de veelhoek raken aan de cirkel. Het tegenovergestelde is een circumscribed circle (omgeschreven cirkel).
	Insert Component	Onderdeel toevoegen. Commando om een part of aan assembly toe te voegen aan een assembly.
	Jog	Verspringen (in Sheet Metal)
	Jog Line	Lijn laten verspringen
	Knurl	Kruiskarteling
	Line Weights	Lijndiktes
	Linear Pattern	Lineair patroon, hiermee kun je bijvoorbeeld gaten in een rechte lijn patroon kopiëren.
	Locate Profile	Plaats profiel, een optie die je tegenkomt bij het werken met Weldments.
	Lofted Bends	Sheet Metal feature om plaatwerk tussen twee sketches in te maken.
	Marked for drawing	Maten die vanuit het model in de tekening geïmporteerd moeten worden. Normaalgesproken zijn dit alle maten.
	Mass properties	Functie die informatie geeft over het gewicht van een model, waar het zwaartepunt ligt enzovoort.
	Mate	Koppelen. Een relatie tussen verschillende componenten in een assembly. Bijvoorbeeld: een vlak van component A moet samenvallen met een vlak van component B.
	Mid Plane	Middelvlak. Een optie bij het extruderen van vormen. De extrusie gaat dan vanaf de sketch in twee richtingen. Handig als je een model symmetrisch opbouwt.
	Midpoint	Middelpunt. Dit is een relatie die je in sketches kunt gebruiken. Midpoint is het middel van bv. een lijn, maar <i>niet</i> het middelpunt van een cirkel: dat heet Center.
	Mirror	Spiegelen. Je komt dit tegen als een tool in sketches, maar ook als een feature, waarmee je andere features kunt spiegelen.
	Model Items	Onderdelen van het model
	Model View	Commando waarmee je een aanzicht van een 3D-model op je tekening zet.
	Neutral Plane	Neutraal vlak, het deelvlak in een mal of matrix, dat je o.a. gebruikt bij het Draft Feature. Ten opzichte van dit vlak lopen alle andere vlakken onder een hoek van bijvoorbeeld 85°
	Next	Volgende
	Normal To	Loodrecht op. Wordt gebruikt om je model; zo te roteren dat je recht op een vlak kijkt.
	Normal to a reference plane	Loodrecht op een vlak. Methode die vaak gebruikt wordt om een richting te bepalen.
	Offset	Parallel kopiëren

	Optical Properties	Optische eigenschappen van een materiaal: instellingen als glans, transparantie, reflectie enzovoort.
	Origin	Oorsprong, nulpunt. In de ruimte is dat het punt waar de X- en de Y-as (en eventueel de Z-as) elkaar snijden. Het is een goede gewoonte om bij het maken van een sketch altijd in de origin te beginnen met tekenen.
	Over Defined	Overgedefinieerd. Wanneer er teveel maten of relaties in een sketch staan, die elkaar (mogelijk) tegenspreken.
	Page Setup	Pagina instellingen
	Parallel	Evenwijdig. Dit kom je tegen bij relaties (in sketches) en bij mates (in assemblies).
	Part	Onderdeel. Een part is een <i>enkelvoudig</i> onderdeel, oftewel: een onderdeel dat je niet verder uit elkaar kunt halen. Behalve parts kent SOLIDWORKS ook Assemblies.
	Pattern	Patroon. Je kunt onderdelen in een patroon kopiëren. Dat kan een cirkelvormig of een rechthoekig patroon zijn.
	Physical Properties	Natuurkundige eigenschappen (van een materiaal).
	Pipe	Buis (rond)
	Plane	Vlak, in SOLIDWORKS is dit een hulpvlak
	Polygon	Veelhoek. Sketch-commando om 5-, 6-, 7-,...- hoeken te tekenen
	Positions	Plaatsen
	Print	Afdrukken.
	Print preview	Afdrukvoorbeeld
	Projected View	Geprojecteerd aanzicht, commando waarmee je, van een aanzicht dat al op je tekenset staat, andere aanzichten kunt afleiden. Dat gebeurt volgens de Amerikaanse of Europese projectie, afhankelijk van welke ingesteld staat.
	Propagation	Uitbreiden. Dit kom je vaak tegen als Tangent Propagation: je selecteert een lijn, maar gaat deze lijn vloeiend over in een volgend onderdeel (bijvoorbeeld een afronding) dan wordt die ook geselecteerd
	Properties	Eigenschappen
	PropertyManager	De PropertyManager is de linker kolom op het scherm, waar je bij het maken van een sketch of een feature, allerlei gegevens moet invullen. Afhankelijk van wat je aan het doen bent, verschijnt links in je scherm dus steeds de FeatureManager of de PropertyManager.
	Rectangle	Rechthoek. Gebruik je vooral in sketches.
	Rectangular tube	Rechthoekige buis.
	Reference Geometry	Hulp elementen. Hieronder vallen onder andere Planes (vlakken) en Axes (assen), die als hulpvlak of hulplijn in het model gedefinieerd kunnen worden.
	Relation	Relatie. In een sketch kun je een relatie tussen onderdelen maken, waardoor ze bijvoorbeeld even groot worden, op een horizontale lijn liggen, aan elkaar raken enzovoort.
	Rendering	Een zo realistisch mogelijke weergave van het model, met belichting, schaduwen, en een omgeving.
	RenderManager	Verschijnt op de plaats van de FeatureManager of de PropertyManager. Hier kun je de instellingen voor PhotoWorks maken.
	Render to File	Een rendering maken die weggeschreven wordt naar een bestand.
	Reverse	Omdraaien.
	Reverse direction	Keer de richting om.
	Revolved Boss/Base	Rotatievorm
	Right Plane	Letterlijk: rechter vlak. Elk model heeft standaard drie (onzichtbare) vlakken: Front Plane, Right Plane en Top Plane. In het snijpunt van deze drie vlakken ligt de origin.
	Save as copy	Opslaan als een kopie. Optie wanneer je het bestand onder een nieuwe naam opslaat (Save as...). Staat deze optie aangevinkt, dan blijft het oude bestand gebruikt worden in assemblies.

	Scale to fit	Verschaal een tekening bij het printen zo dat deze zo groot mogelijk op het papier geplaatst kan worden.
	Section View	Doorsnede
	Select Chain	Selecteer keten. Niet alleen het element dat je aanklikt wordt geselecteerd, maar ook de elementen die daar op aansluiten.
	Shaded Thread Cosmetic	Schematische weergave van schroefdraad in het model.
	Shaft fit	Passing van een as.
	Sheet	Tekenvel.
	Sheet Metal	Plaatmateriaal. Het gedeelte van SOLIDWORKS om met plaatmateriaal te werken, en bijvoorbeeld uitslagen te genereren.
	Shell	Schil, feature om een massief model hol te maken en een bepaalde wanddikte te geven.
	Show/Hide	Tonen. Met Hide kun je een sketch of een feature onzichtbaar maken. Een sketch die in een feature gebruikt wordt, is automatisch ge-hide. Een element dat ge-hide is wordt door SOLIDWORKS wel berekend. Verwar Hide dus niet met Suppress. Met Show maak je een ge-hide element weer zichtbaar.
	Show in (Un)exploded State	Toon in in/uit-geklapte situatie, bij een Exploded view
	Single View	Eén aanzicht, optie bij het plaatsen van aanzichten op een tekenvel.
	Sketch	Schets. Een sketch is een tweedimensionale (platte) tekening. Een sketch kun je voor verschillende features gebruiken, bijvoorbeeld om te extruderen.
	Sketch Fillet	Afronding. Tool om een hoek in een sketch af te ronden.
	Sketched Bend	Getekende buiglijn. In sheet metal teken je op een vlakke plaat waar die gebogen moet worden.
	Slotted Cheese Head Screw	Cilinderkopschroef met zaagsnede
	Smart Dimension	Slimme bemating. Commando om in een sketch maten te plaatsen. Je kunt hiermee zowel de maat van een element aangeven (bijvoorbeeld de diameter van een cirkel) als de afstand tussen twee elementen.
	Source	Bron
	Spline	Willekeurig gekromde curve.
	Stop at collision	Stoppen bij een botsing. Functie in assemblies om bewegingen te beperken.
	Structural Member	Een buis of een profiel van een staalconstructie, die met Weldments in SOLIDWORKS gemaakt wordt.
	Suppress	Onderdrukken. Wanneer je een feature suppresst, is het niet meer te zien, en wordt het door SOLIDWORKS ook niet meer berekend. In de FeatureManager is het feature dan in het grijs te zien. Andere features, die afhankelijk zijn van dit feature worden ook automatisch gesuppressed. Een feature dat gesuppressed is kun je ook weer unsuppressed maken. Verwar Suppress niet met Hide.
	Sweep, Swept Boss/Base	Feature waarbij een sketch niet recht geëxtrudeerd wordt, maar langs een (willekeurig) pad.
	Symmetric	Symmetrisch
	Tables	Tabellen
	Tangent	Rakend
	Tangent Arc	Een cirkelboog die vanuit het eindpunt van een ander element vloeiend doorloopt.
	Tap	Tapgat.
	Task Pane	Taak paneel. Gedeelte rechts op het scherm, waarin je onder andere met standaard onderdelen (Toolbox, Design Library) en onderdelen van leveranciers (3D ContentCentral) kunt werken.

	Template	Sjabloon. Meestal een bestand waarin een aantal instellingen gemaakt zijn. Wanneer je bijvoorbeeld een tekening gaat maken, gebruik je dit als startdocument.
	Temporary	Tijdelijk
	Temporary Axes	Tijdelijke assen. Assen van gaten en cilinders, die normaal niet zichtbaar zijn.
	Texture	Oppervlaktebewerking.
	The sketch is valid	De schets is geldig. Mededeling die verschijnt wanneer je bij het werken met sheetmetal een edge flange toevoegt.
	Thin feature	Dun onderdeel. In plaats van een gesloten sketch als een massief onderdeel te extruderen, kun je het met deze optie als een dunwandig element extruderen.
	Third Angle Projection	Amerikaanse Projectie
	Through All	Door het hele model heen. Dit is een optie bij het extruderen.
	Toolbox	Gereedschapskist. De bibliotheek van SOLIDWORKS. Hier kun je allerlei standaard onderdelen vinden, zoals bouten, moeren en ringetjes.
	Top Plane	Letterlijk: boven vlak. Elk model heeft standaard drie (onzichtbare) vlakken: Front Plane, Right Plane en Top Plane. In het snijpunt van deze drie vlakken ligt de origin.
	Trim	Inkorten
	Trim away inside	Knip delen weg die binnen een ander onderdeel vallen.
	Trim Entities	Knip onderdelen. Sketch tool om een deel van een element weg te knippen
	Trim to closest	Inkorten tot het eerst volgende element.
	Up to Next	Bij het maken van een Cut/Boss extrude: de extrusie loopt tot het eerst volgende vlak.
	Up to Surface	Bij het maken van een Cut/Boss extrude: de extrusie loopt tot een vlak dat je selecteert.
	User defined	Door de gebruiker bepaald.
	View orientation	Kijkrichting. Menu waarin ingesteld wordt vanaf welke kant het model bekeken wordt (top, front, right, iso enz.)
	View palette	In het Task pane een overzicht van de aanzichten van een model, die op het tekenvel geplaatst kunnen worden.
	Weld, weldment	Las. Weldments is een gedeelte uit SOLIDWORKS waarmee je eenvoudig constructies uit buizen en profielen kunt opbouwen.
	Zoom to Area	Inzoomen op een beperkt gebied dat je door twee diagonale punten aangeeft.
	Zoom to fit	In- of uitzoomen, zodat het hele model op het scherm past